



Social Innovation Training for Virtual Work Based Learning

1. Hírlevél, 2018 Február

Elindult a projekt

2017 novemberében hét ERASMUS+ partner részvételével került megrendezésre Santanderben, Spanyolországban annak a megbeszélés-sorozatnak az első állomása, melynek célja a szociális innovációval kapcsolatos munkahelyi képzésre irányuló izgalmas új projekt kidolgozása és megvalósítása. Az angol Small Firms Enterprise Development Initiative Limited (SFEDI) ügyvezető igazgatója Leigh Sear által vezetett partnerek célkitűzése egy szociális innovációs eszköztár és egy játékalapú tanulófelület létrehozása, melynek hatékonyságát egy önértékelő eszköz és a blended learning módszer (e-learninget a hagyományos oktatási formával ötvöző forma) segítik majd elő. Leigh elmondása szerint "Ez egy fontos projekt, mely segítséget nyújt majd a trénereknek a szociális innovációt elméleti koncepcióból gyakorlati síkba helyezni a munka-alapú tanulás módszerével."

Partnerek

A projekt sikeressége érdekében az SFEDI hat ország szakértőiből (szakképzés, oktatás és ipar területéről) álló csapatot állított össze:

- Instituto de Soldadura e Qualidade (Portugália)
- Trebag Szellemi Vagyon-Es Projektmenedzserkft (Magyarország)
- Asociacion Instituto Europeo de Estudios Para la Formacion y el Desarrollo (Spanyolország)
- Centre for Advancement of Research and Development in Educational Technology (Ciprus)
- Exponential Training & Assessment Limited (Egyesült Királyság)
- Meath Community Rural and Social Development Partnership Limited (Írország)



Partnerek az első, santanderi megbeszélésen.

Ebben a részben:

- Létrejött a projekt honlapja (1. oldal)
- Ismerkedés a partnerekkel (1. oldal)
- A projekt célkitűzési és várható hatásai (2. oldal)
- Mi a szociális innováció? (2. oldal)
- Hogyan tovább? (2. oldal)

Honlap:

www.coopinproject.eu



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

A projekt célkitűzései és várható hatásai

Az innováció a versenyképesség és gazdasági növekedés kulcsfontosságú forrása. Ennek az ERASMUS+ által támogatott projektnek a keretében egy olyan gyakorlati szociális innovációs oktatási csomagot fejlesztünk ki, mely segítséget nyújt a szakképzési oktatóknak és mentoroknak abban, hogy megtapasztalják a szociális innováció munkahelyeken történő alkalmazásának előnyeit. A projekt felhívja majd a figyelmet a szociális innováció munkahelyeken történő bevezetésének előnyeire. Az oktatási csomag része lesz egy virtuális játék alapú tanulási felület, ami révén a szakképzési oktatók és vállalkozások ismereteket szerezhetnek a szociális innovációról és annak bevezetéséről a munkahelyen. A tanulási felület tartalmaz majd egy játékalapú-tanulásra vonatkozó iránymutatást és segítségével a résztvevők egy sor készséget és kompetenciát sajátíthatnak el, úgymint: stratégiai gondolkodás, ötletgenerálás és kezelés, együttműködés a munkahelyen, sokszínűség kezelése a munkahelyen. A blended learning módszerre épülő tréning mellett a szociális innovációs online oktatójáték, interaktív feladatok és önellenőrző eszköz segítenek majd a vállalatoknak abban, hogy beindítsák a saját szociális innovációs stratégiájukat, mely teljesítmény és termelékenység fejlődéshez vezethet. A partnerek az online oktatási játékot a szociális innováció és szakképzés legújabb eredményeire építve, a gamifikáció elemeit felhasználva hozzák létre.

Mi a szociális innováció?

Az elmúlt években jelentős érdeklődés mutatkozott a szociális innováció iránt, ennek ellenére nem alakult ki egy közös fogalom meghatározása a témának. Míg egyes definíciók nagyon specifikusak amely azt eredményezi hogy sok példát kihagynak, mások annyira széleskörűek, hogy olyan projekteket és szervezeteket is említenek szociális innovációként, amik nem kimondottan innovatívak, még ha valamelyest a szociális területhez köthetőek is.

Az Európai Bizottság TEPSIE projektje 5 fő alkotóelemet tart meghatározónak annak eldöntésekor szociális innovációról van e szó: tartalmaz valami újszerűt, nemcsak ötletekről hanem azok megvalósításáról is szól, társadalmi igényt elégít ki, hatékony megoldáshoz vagy fejlesztéshez járul hozzá, növeli az emberek vagy társadalom kezdeményező-készségét.

Az egyik leghasznosabb definíciót a Stanford Graduate School of Business szociális innovációs központja szolgáltatta, mely szerint a szociális innováció a társadalmi szükségletek és problémákra nyújtott újszerű megoldások kitalálásának, a támogatás szerzésnek és a megvalósításnak a folyamata.

Hogyan tovább?

- A projekt honlapjának beindítása 2018 márciusában (www.coopinproject.eu)
- Hat modulból álló „Alkalmazott szociális innováció” nevű képzési program összeállítás és egy oktatói kézikönyv elkészítése 2018 szeptemberig
- Munkahelyi szociális innovációhoz kapcsolódó online oktatási játékelület fejlesztése és elindítása 2019 januárig
- Szociális innovációs eszköztár létrehozása szakképzőknek és vállalati trénereknek 2019 februárig
- A projektben foglalt önellenőrző eszköz elkészítése 2019 áprilisig
- Nemzeti kerekasztal beszélgetések a szociális innovációról 2019 áprilisig
- Projekt konferencia az Egyesült Királyságban 2019 szeptemberben
- Következő partneri találkozók: Magyarország (2018. ápr.), Írország (2018. máj.)



Az Európai Bizottság támogatást nyújtott ennek a projektnek a költségeihez. Ez a kiadvány (közlemény) a szerző nézeteit tükrözi, és az Európai Bizottság nem tehető felelőssé az abban foglaltak bármilyen felhasználásáért.