



## E-Growth Projekt 2. Hírlevél

2021. December

Az E-Growth projekt a legutóbbi hírlevél megjelenése óta sok ismerettel bővült, ez idő alatt a projektpartnerek három fontos modulon is dolgoztak. Ezeknek a moduloknak közös a céljuk, hogy segítsenek a fiataloknak eligazodni a vállalkozói lét bonyolult világában, mivel vállalkozónak lenni különböző készségeket igényel a vállalkozói tevékenység különböző területein. Vannak azonban olyan

kompetenciák és ismeretek, amelyek minden vállalkozásban egységesek és nélkülözhetetlenek. Az E-Growth projekt célja, hogy szükséges alapokat és értékes tippet adjon a fiatal vállalkozóknak és segítsen megérteni a vállalkozói tevékenység buktatóit. Ezen kívül segítséget szeretne nyújtani a szakoktatóknak/képzőknek, hogy jobb képzési élményt tudjanak biztosítani hallgatóiknak. A következőkben bepillantást adunk a projektcsoport által létrehozott képzési anyagokba, íme:

## Tanulási ösvények

A tanulási ösvény egy olyan út, amelynek során különböző csatornákon és tanulási módszereken keresztül tapasztalatokat szerezhethetünk egy megadott területen. Ebben a projektben hét tanulási ösvényt dolgoztunk ki a technológia segítségével történő tanuláshoz kapcsolódóan. Minden egyes tanulási ösvény a legfontosabb fogalmakat, eszközöket és módszereket magyarázza el. A tanulási ösvények némelyikében gyakorlatias "hogyan kell" ellenőrzőlisták és útmutatók, valamint konkrét példák találhatók a digitális eszközökre. Az utolsó tanulási út célja, hogy segítsen a tanulónak megtervezni és megvalósítani saját, technológiailag támogatott tanulási stratégiájukat. Az egyes tanulási utak olyan témákat tárgyalnak, mint a serious games (komoly játék, azaz nem szórakoztatási céllal készült játékok), az e-portfóliók, a virtuális tanulási környezetek, a digitális tanulási eszközök és a közösségi média. A tanulási ösvényeket letöltheti márciustól [honlapunkról!](#)





## Business Growth Toolkit

ember a problémák tanulmányozásával és az életre szóló tapasztalatok megszerzésével növeli a tudását. Fársztó és macerás mindezen ismeretek megszerzése? Nem, ha a mi Üzleti növekedési eszköztárunkat használja! Eszköztárunk remek alapokat kínál a tanulóknak a vállalkozói lét alapvető elemeinek megismeréséhez. Hatalmas mennyiségű szöveg helyett tömör formában, sémákkal és értékes szemléltető eszközökkel kísérve készítettük el a tanulóknak a tananyagot.

## Üzleti szimuláció - PROSPER

Az E-Growth projekt legfontosabb eredménye az üzleti szimuláció, amely a tanulót egy rövid küldetésre viszi, ahol a kifejlesztett szimuláció keretében virtuális vállalkozása lesz. Egy új borozó tulajdonosaként, már a kezdetekor olyan döntéseket kell meghoznia, melyek befolyásolni fogják vállalkozása jövőbeli fejlődését. Hány alkalmazottra lesz szükség? Hogyan kell megállapítani a béreket? Kell-e hitelt felvennie a gyorsabb bővítéshez? És mennyi lesz a bor ára? Van elég bor raktáron, vagy esetleg túl sok? Számos tényező befolyásolhatja vállalkozása stabilitását, és elég egy rossz döntés, mely sok gondot okozhat a jövőben. A szimuláción keresztül megtanulhatják és megérthetik a tanulók, hogy hogyan lehet nyereséges céget létrehozni egy vállalkozás keretében. Üzleti szimulációnk több különböző cikluson keresztül vezet végig a játékost, miközben döntéseket kényszerül hozni. Sikeres tud lenni? 2022 tavaszán Ön is kipróbálhatja!



## PROSPER – Spearheading Growth

Látogasson el honlapunkra:

<https://e-growth-project.eu/>

(angol, cseh, görög, spanyol és magyar nyelveken)

Kövessen facebook oldalunkat:

<https://www.facebook.com/egrowthproject>

Az Európai Bizottság támogatása ezen kiadvány elkészítéséhez nem jelenti a tartalom jóváhagyását, amely kizárólag a szerzők álláspontját tükrözi, valamint a Bizottság nem tehető felelőssé ezen információk bármilyen felhasználásáért.



Az Európai Unió  
Erasmus+ programjának  
társfinanszírozásával